

TUGAS AKHIR

**APLIKASI KEGIATAN ORGANISASI
KEMAHASISWAAN (APPKESIMA) PROGRAM
DIPLOMA UNIVERSITAS PAKUAN BERBASIS
WEBSITE**

Oleh:

Ridwan Arioman

068016017



**PROGRAM DIPLOMA III SISTEM INFORMASI
FAKULTAS PROGRAM DIPLOMA III
UNIVERSITAS PAKUAN
BOGOR
2019**

HALAMAN PENGESAHAN

Judul : Aplikasi Kegiatan Organisasi Kemahasiswaan(ApKesima) Program Diploma
Universitas Pakuan Berbasis Website

Nama : Ridwan Arioman

NPM : 068016017

Mengesahkan,

Pembimbing Pendamping

Pembimbing Utama

(Halimah Tus sa'diah M.Kom)

(Dr. Iyan Mulyana M.Kom)

Mengetahui,

Ketua Program Studi Sistem
Informasi Diploma-UNPAK

Direktur
Program Diploma UNPAK

(Lita Karlitasari, S.Kom, MMSI)

(Dr. Tjut Awaliyah Zuraiya, M.Kom)

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TULIS TUGAS AKHIR

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ridwan Arioman
NPM : 068016017
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Program Diploma III

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

Sejauh yang saya ketahui, karya tulis ini bukan merupakan karya tulis yang pernah dipublikasikan atau sudah pernah dipakai untuk mendapatkan gelar Ahli Madya di Universitas ini, kecuali pada bagian- bagian di mana sumber informasinya dicantumkan dengan cara referensi yang semestinya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar benar- benarnya. Apabila kelak di kemudian hari terdapat gugatan, penulis bersedia dikenakan sanksi sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Bogor, Juli 2019

(Ridwan Arioman)

RIWAYAT HIDUP



Penulis di lahirkan d Jakarta pada tanggal 26 maret 1997 dari pasangan Ayah Wasiman dan Mamah Nur Hayati sebagai anak Pertama dari tiga bersaudara.

Penulis memulai Pendidikan di Sekolah Dasar yang bertempat di SDN Karang tengah 03, kemudian tahun 2009 masuk ke SMPN 1 Babakan Madang di Kab. Bogor dan penulis adalah Alumni dari SMK Bina Warga 02 Bogor pada tahun 2015 di Bogor Jawa Barat.

Pada tahun 2016 penulis meneruskan Pendidikan ke Universitas Pakuan Bogor, program studi Sistem Informasi, Program Diploma III.

Selama di Universitas Pakuan, penulis pernah mengikuti Himpunan Mahasiswa Diploma Komputer (HIMADIKOM) dan juga pernah mengikuti Badan Eksekutif Mahasiswa FMIPA Universitas pakuan serta aktif di Badan Legislatif Mahasiswa Vokasi Pakuan Bogor menjabat sebagai Koordinator Advokasi dan Pengawasan dan aktif di Badan Legislatif Mahasiswa Keluarga Besar Mahasiswa Universitas Pakuan Bogor menjabat Sebagai Ketua komisi bidang internal Kampus. Pada bulan juli tahun 2019 penulis menyelesaikan penelitian dengan judul Aplikasi Kegiatan Organisasi Kemahasiswaan(ApKesima) Program Diploma Universitas Pakuan Berbasis Website.

RINGKASAN

Arioman, Ridwan. 2019. Aplikasi Kegiatan Organisasi Kemahasiswaan(ApKesima) Program Diploma Universitas Pakuan Berbasis Website. Di bawah bimbingan Dr. Iyan Mulyana, M.Kom dan Halimah Tus sa'diah, M.Kom.

Aplikasi Kegiatan Organisasi Kemahasiswaan(ApKesima) Program Diploma Universitas Pakuan Berbasis Website ini dibuat untuk mempermudah Pengurus Organisasi dan Struktural Program Diploma III Universitas Pakuan Bogor dalam melakukan Persetujuan Proposal dan Laporan Pertanggungjawaban Kegiatan Organisasi dan menyimpan datanya dalam bentuk database hingga mempermudah mengakses dan tidak mudah rusak hingga mempermudah jika menggunakan “Aplikasi Kegiatan Organisasi Kemahasiswaan(ApKesima) Program Diploma Universitas Pakuan Berbasis Website” dari system manual sebelumnya. “Sistem Ujian Online Mata Kuliah Berbasis Website” ini. aplikasi ini dibangun menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan MySQL. Jika menggunakan sistem ini dapat mengurangi biaya cetak dan mempercepat waktu persetujuan.

Sehingga akan mempermudah struktural dan Pengurus Organisasi di Universitas Pakuan Bogor untuk melakukan Persetujuan dengan lebih efektif dan efisien serta dapat mendukung peningkatan fasilitas dan layanan Organisasi Kemahasiswaan di Universitas Pakuan Bogor.

KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Allah SWT, karena rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas akhir ini yang berjudul “Sistem Ujian Online Mata Kuliah Berbasis Website”.

Dalam penulisan tugas akhir ini, penulis dengan senang hati ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar besarnya kepada :

1. D. Iyan Mulyana M.Kom, selaku ketua Pembimbing yang telah memberikan dorongan moril dan motivasi kepada penulis.
2. Halimah Tus sa'diah M.Kom, selaku pembimbing pendamping yang telah membimbing dan memberikan motivasi kepada penulis.
3. Lita Karlitasari, S.Kom., MMSI, selaku kepala Program Studi Diploma tiga Sistem Informasi.
4. Dr. Tjut Awaliyah Zuraiyah, M.Kom, selaku Direktur Program Diploma Universitas Pakuan.
5. Kedua Orang Tua dan Keluarga yang senantiasa memberikan dukungan baik moril maupun materil
6. Rekan-rekan mahasiswa Diploma III Sistem Informasi yang telah memberikan semangat, dukungan serta bantuannya kepada penyusun dalam penulisan selama ini

Menyadari keterbatasan waktu dan kemampuan dalam penulisan tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, segala kritik dan saran yang membangun akan di terima dengan senang hati. Mudah-mudahan Allah SWT akan membalas semua kebaikan kepada semua pihak yang membantu.

Akhir kata, semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi kita semua. Amin.

Bogor, Juli 2019

Ridwan Arioman

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PENGESAHAN	i
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TULIS	ii
RIWAYAT HIDUP	iii
RINGKASAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan Penelitian	2
1.3 Ruang Lingkup Penelitian	2
1.4 Manfaat Penelitian	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Landasan Teori	3
2.1.1 Aplikasi.....	3
2.1.2 Organisasi Kemahasiswaan	3
2.1.3 Proposal	4
2.1.4 Laporan PertanggungJawaban.....	4
2.1.5 Website.....	5
2.1.5.1 PHP	5
2.1.5.2 MySQLi	5
2.1.5.3 Database.....	5
2.2 Penelitian Terdahulu	6
2.3 Perbandingan Penelitian	7
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Metode Penelitian	8
3.1.1 Tahap Perencanaan Sistem	8
3.1.2 Tahap Analisis Sistem	8
3.1.3 Tahap Perancangan Sistem.....	9
3.1.4 Tahap Implementasi Sistem	9
3.1.5 Uji Coba (Testing).....	9
3.1.6 Penggunaan dan Pemeliharaan	9
3.2 Waktu dan Tempat Penelitian	9
3.3 Alat dan Bahan Penelitian	10
3.3.1 Alat.....	10
3.3.2 Bahan	10
BAB IV RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI	
4.1 Tahap Proses Perencanaan	11
4.2 Tahap Proses Analisis	11
4.3 Tahap Proses Perancangan	13
4.3.1 Perancangan Basis Data	13

4.3.2 Perancangan Alur Sistem	15
4.3.3 Perancangan FlowchatSistem.....	15
4.3.3 Perancangan Antarmuka.....	16
4.4 Tahap Proses Implementasi	18
4.4.1 Implementasi Basis Data	18
4.4.2 Implementasi Sistem	20
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	
5.1 Hasil	21
5.1.1 Halaman Login	21
5.1.2 Halaman data User(admin).....	21
5.1.3 Halaman Data Proposal(Pengurus).....	22
5.1.4 Halaman Persetujuan Proposal(Struktural)	22
5.1.5 Halaman Utama	22
5.1.6 Halaman Input	23
5.1.7 Halaman Tampil Keterangan Data	23
5.1.8 Halaman Cetak	24
5.2 Pembahasan	24
5.3 Tahapa uji coba	25
5.3.1 Uji Coba Struktural.....	25
5.3.2 Uji Coba Fungsional.....	25
5.3.3 Uji Coba Validasi	26
5.3.3 Uji Coba Waktu.....	27
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	
6.1 Kesimpulan	28
6.2 Saran	28
DAFTAR PUSTAKA	29
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
<i>Gambar 1.</i> Tahapan SDLC.....	8
<i>Gambar 2.</i> Sistem Pengajuan Yang Sedang Berjalan.....	11
<i>Gambar 3.</i> Pengembangan Sistem Pengajuan.....	12
<i>Gambar 4.</i> Perancangan Entity Relationship Diagram.....	13
<i>Gambar 5.</i> Context Diagram	15
<i>Gambar 6.</i> Diagram level 0.....	15
<i>Gambar 7.</i> Flowchart Sistem.....	16
<i>Gambar 8.</i> Rancangan Layout Utama	17
<i>Gambar 9.</i> Rancangan Halaman Login.....	17
<i>Gambar 10.</i> Rancangan Halaman Input Data	18
<i>Gambar 11.</i> Rancangan Halaman Tampil Data	18
<i>Gambar 12.</i> XAMPP Control Panel	19
<i>Gambar 13.</i> Dialog Create Database	19
<i>Gambar 14.</i> Dialog Create Table	19
<i>Gambar 15.</i> Konfigurasi Database Menggunakan Sublime Text 3	20
<i>Gambar 16.</i> Halaman Login.....	21
<i>Gambar 17.</i> Halaman Data User	21
<i>Gambar 18.</i> Halaman Data Proposal	22
<i>Gambar 19.</i> Halaman Persetujuan Proposal	22
<i>Gambar 20.</i> Halaman Utama	23
<i>Gambar 21.</i> Halaman Input.....	23
<i>Gambar 22.</i> Halaman Tampil Keterangan Data	23
<i>Gambar 23.</i> Cetak Proposal.	24
<i>Gambar 24.</i> Cetak Lembar Pengesahan	24
<i>Gambar 25.</i> Persetujuan Secara Online	25

DAFTAR TABEL

	Halaman
<i>Tabel 1.</i> Tabel Perbandingan	7
<i>Tabel 2.</i> Tabel User.....	13
<i>Tabel 3.</i> Tabel Proposal	13
<i>Tabel 4.</i> Tabel LPJ	14
<i>Tabel 5.</i> Tabel SetujuiProposal.....	14
<i>Tabel 6.</i> Tabel Setujui LPJ.....	14
<i>Tabel 7.</i> Uji Coba Struktural	25
<i>Tabel 8.</i> Uji Coba Fungsional	26
<i>Tabel 9.</i> Uji Coba Validasi.....	27
<i>Tabel 10.</i> Uji Coba Waktu	28

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Organisasi Kemahasiswaan adalah tempat berhimpunnya para mahasiswa untuk mengasah *softskill* yang dapat membentuk pribadi mahasiswa yang berwawasan, bersosialisasi, beradaptasi dengan orang sekitar dan lingkungan, kreatif dan melatih diri menjadi pemimpin dalam organisasi, yang tentunya hal-hal itu tidak didapat dalam perkuliahan di kelas. Pada Program Diploma Universitas Pakuan memiliki empat organisasi kemahasiswaan yaitu Badan Legislatif Mahasiswa (BLM) Program Diploma, Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM) Program Diploma, Himpunan Mahasiswa Diploma (HMD) Ekonomi dan Himpunan Mahasiswa Diploma Komputer (Himadikom).

Setiap Organisasi Kemahasiswaan Program Diploma memiliki program kerja setiap periodenya. Di setiap program kerja harus memiliki Proposal untuk pencairan dana dan Laporan Pertanggungjawaban untuk bukti kegiatan yang diberikan kepada Wakil Direktur bidang kemahasiswaan untuk disetujui dan Jika Himpunan harus melalui persetujuan Kaprodi terlebih dahulu. Proposal maupun Laporan yang telah di setujui diarsip kelembagaan kemahasiswaan dalam bentuk *Hardcopy*. Untuk meminta persetujuan Proposal dan Laporan Pertanggungjawaban kepada kaprodi maupun Wakil Direktur bidang kemahasiswaan, Pengurus harus bertemu dan datang langsung menemui kaprodi maupun Kaprodi maupun Wakil Direktur kemahasiswaan (Wadir1). Kondisi tersebut menjadi kendala bagi Pengurus apabila Struktural diploma tidak berada ditempat akan membuat proses pencairan dana untuk kegiatan akan lebih lama karena permasalahan waktu birokrasi cukup lama. Selain itu, Laporan Pertanggungjawaban dalam bentuk *Hardcopy* dapat hilang dan mudah rusak serta memerlukan waktu yang lama untuk mencari *file* proposal dan Laporan Pertanggungjawaban. Salah satu solusi untuk menyelesaikan masalah di atas dikembangkan aplikasi Kegiatan organisasi kemahasiswaan berbasis web untuk mengurangi resiko kehilangan dan kerusakan. Selain itu, Aplikasi dapat dengan mudah memperoleh persetujuan kaprodi dan Wakil Direktur Kemahasiswaan dan Membuat Proposal maupun Laporan Pertanggungjawaban secara sistematis.

Beberapa penelitian terdahulu yang telah dilakukan adalah Sistem Informasi Keuangan Kegiatan Kemahasiswaan Universitas Muhammadiyah Surakarta, dalam penelitiannya membahas pengolahan data dan rekap keuangan yang dilakukan Pengurus Organisasi Mahasiswa (Afifah, 2014). Penelitian lainnya telah dilakukan adalah Pembangunan Sistem informasi Pembelian dan pengeluaran alat tulis kantor (ATK) membahastentang Pelaporan Pembelian dan Pengeluaran Alat Kantor (Aziz, 2014).

Berdasarkan latar belakang dan penelitian terdahulu maka pada Tugas Akhir ini diambil judul Aplikasi Kegiatan Organisasi Kemahasiswaan (ApKesima) Program Diploma Universitas Pakuan Berbasis Website.

1.2 Tujuan Penelitian

Tujuan dari Penelitian ini adalah membuat " Aplikasi Kegiatan Organisasi Kemahasiswaan(ApKesima) Program Diploma Universitas Pakuan Berbasis Website."

1.3 Ruang Lingkup Penelitian

Penulisan Laporan Hasil penelitian ini di batasi pada hal-hal sebagai berikut:

1. Pertanggungjawaban Kegiatan yang sedang berjalan di Organisasi Kemahasiswaan Program Diploma Universitas Pakuan.
2. Pembuatan Sistem Informasi ini sesuai kebutuhan dari permasalahan yang telah di analisa.
3. data yang digunakan adalah proposal dan Laporan Pertanggungjawaban Organisasi Kemahasiswaan Program Diploma Universitas Pakuan.
4. Sistem ini digunakan untuk pengurus sebagai pengelola data proposal dan Laporan Pertanggungjawaban.
5. Terdapat tiga hak akses yaitu Admin, Pengurus dan Struktural.
6. Perangkat lunak yang digunakan untuk pembuatan Sistem informasi yaitu Sublime, Xampp, Adobe PhotoshopCS5, dan browser.
7. Fitur yang terdapat di Aplikasi ini adalah input data proposal dan Laporan Pertanggungjawaban, unduh proposal dan Laporan Pertanggungjawaban, persetujuan proposal maupun Laporan Pertanggungjawaban ,cetak lembar pengesahan dan pengolahan user.
8. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah HTML, CSS, PHP MySQLi, dan Javascript.

1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari pembuatan proposal Hasil ini adalah:

1. Pengurus dapat dengan mudah dan efisien mengelola data laporan Pertanggungjawaban
2. Kaprodi dan Wakil Direktur Kemahasiswaan dapat mudah melihat dan menyetujui laporan Pertanggungjawaban
3. Mengurangi resiko kerusakan Berkas karena data di simpan pada database.
4. Mempermudah mahasiswa Mengetahui Laporan Pertanggungjawaban organisasi kemahasiswaan sesuai izin pengurus.
5. Mempercepat pencarian berkas.
6. Menghemat biaya bahan kertas untuk penyimpanan berkas.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

2.1.1 Aplikasi

Aplikasi adalah program siap pakai yang dapat digunakan untuk menjalankan perintah-perintah dari pengguna aplikasi tersebut dengan tujuan mendapatkan hasil yang lebih akurat sesuai dengan tujuan pembuatan aplikasi tersebut, aplikasi mempunyai arti yaitu pemecahan masalah yang menggunakan salah satu teknik pemrosesan data aplikasi yang biasanya berpacu pada sebuah komputansi yang diinginkan atau diharapkan maupun pemrosesan data yang diharapkan.

Menurut Jorgianto, aplikasi merupakan program yang berisikan perintah untuk melakukan pengolahan data, dan secara umum aplikasi yaitu suatu proses dari cara manual yang ditransformasikan ke komputer dengan membuat system atau program agar data diolah lebih berdayaguna secara optimal (Jorgianto, 2004).

2.1.2 Organisasi Kemahasiswaan

James D. Mooney dalam D. Ratna Wilis mengemukakan bahwa organisasi adalah bentuk setiap perserikatan manusia untuk mencapai tujuan bersama (James, 1996). Teori serupa juga dikemukakan oleh Stephen P. Robbins yang menyatakan Organisasi adalah kesatuan (*entity*) sosial yang dikoordinasikan secara sadar, dengan sebuah batasan yang relative dapat diidentifikasi, yang bekerja atas dasar yang relative terus menerus untuk mencapai suatu tujuan bersama atau sekelompok tujuan (Robbins, 1994). Menurut Siswanto “Organisasi dapat didefinisikan sebagai sekelompok orang yang saling berinteraksi dan bekerjasama untuk merealisasikan tujuan bersama” (Siswanto, 2007). Berdasarkan pendapat Siswanto tersebut, bahwa organisasi adalah interaksi antara sekelompok orang yang bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan yang telah ditetapkan sebelumnya. Dalam KBBI diterangkan bahwa organisasi adalah kelompok kerjasama antara orang-orang yang diadakan untuk mencapai tujuan bersama.

Dari penjelasan di atas dapat diketahui bahwa setiap organisasi harus mempunyai tiga unsur dasar yaitu sekelompok orang, kerjasama dan tujuan yang hendak dicapai. Dengan demikian organisasi merupakan sarana untuk melakukan kerjasama sekelompok orang dalam rangka mencapai tujuan bersama.

Dalam membentuk atau menentukan sebuah organisasi harus diperhatikan ciri-ciri yang ada. Ciri-ciri organisasi merupakan beberapa hal yang harus ada.

Ciri-ciri organisasi menurut Siswanto yaitu:

1. suatu organisasi adalah adanya sekelompok orang yang menggabungkan diri dengan suatu ikatan norma, peraturan, ketentuan dan kebijakan yang telah dirumuskan dan masing-masing pihak siap untuk menjalankannya dengan penuh tanggungjawab.
2. dalam suatu organisasi yang terdiri atas sekelompok orang tersebut saling mengadakan hubungan timbal balik, saling memberi dan menerima dan juga saling bekerjasama untuk melahirkan dan merealisasikan maksud (*purpose*), sasaran (*objective*) dan tujuan (*goal*).

3. dalam suatu organisasi yang terdiri atas sekelompok orang yang saling berinteraksi dan bekerja sama tersebut diarahkan pada suatu titik tertentu., yaitu tujuan bersama dan ingin direalisasikan.

Dari uraian di atas dapat diketahui bahwa dalam organisasi ada gabungan sekelompok orang yang terikat norma, peraturan, ketentuan, dan kebijakan, ada rasa saling bersama dan ada tujuan bersama. Menurut Paryati Sudarman tentang organisasi yang diikuti oleh mahasiswa atau yang biasa disebut dengan Ormawa atau organisasi kemahasiswaan mengemukakan:

Pada dasarnya, ormawa di suatu perguruan tinggi, diselenggarakan atas dasar prinsip dari oleh dan untuk mahasiswa itu sendiri. Organisasi tersebut merupakan wahana dan sarana pengembangan mahasiswa kearah perluasan wawasan peningkatan ilmu dan pengetahuan serta integritas kepribadian mahasiswa. Ormawa juga sebagai wadah pengembangan kegiatan ekstrakurikuler mahasiswa di perguruan tinggi yang meliputi pengembangan penalaran, keilmuan, minat, bakat dan kegemaran mahasiswa itu sendiri (Paryati, 2004).

Berdasarkan uraian diatas maka dapat disimpulkan bahwa kegiatan organisasi kemahasiswaan meliputi pengembangan penalaran, keilmuan, minat, bakat dan kegemaran yang bias diikuti oleh mahasiswa di tingkat jurusan, fakultas dan universitas yang bertujuan untuk memperluas wawasan, ilmu dan pengetahuan serta membentuk kepribadian mahasiswa.

2.1.3 Proposal

Proposal adalah suatu rancangan kegiatan yang akan berlangsung dalam bentuk tulisan dengan sistematis dan terperinci, proposal dibuat untuk mendapatkan persetujuan pihaklain, bisa juga dibuat untuk permohonan dana bantuan yang nantinya akan ada kerjasama antara pihak yang mengajukan proposal dan pihak yang member bantuan. Menurut KBBI (kamus besarbahasa Indonesia) proposal memiliki arti rencana yang dituangkan dalam bentuk rancangan. Intinya proposal adalah sebuah rancangan yang dibuat untuk suatu kegiatan, baik itu seminar, perlombaan, atau kegiatan lainnya agar rencana yang sudah dibuat berjalan dengan baik sesuai yang tertulis dalam proposal. Menurut Keraf “proposal adalah suatu saran atau permintaan kepada seseorang atau suatu badan untuk mengerjakan atau melakukan suatu pekerjaan. (Keraf, 2001)”

2.1.4 Laporan Pertanggungjawaban

Laporan adalah bentuk penyajian fakta tentang suatu keadaan atau suatu kegiatan, pada dasarnya fakta yang disajikan itu berkenaan dengan tanggungjawab yang ditugaskan kepada sipelapor. Fakta yang disajikan merupakan bahan atau keterangan untuk informasi yang dibutuhkan, berdasarkan keadaan objektif yang dialami sendiri oleh sipelapor (dilihat, didengar, atau dirasakansendiri) ketika sipelapor telah melakukan suatu kegiatan atau pekerjaan.

Laporan PertanggungJawaban yang disingkat LPJ adalah dokumen atau bukti real yang bias dijadikan kenang-kenangan. LPJ dapat dipakai untuk laporan kepada penyumbang atau donatur agar mau untuk menyumbang lagi. LPJ merupakan bukti

agar tidak ada saling mencurigai terhadap penggunaan dana dalam kegiatan tertentu dan bias dipertanggungjawabkan.

Menurut Soegirto, Laporan adalah informasi yang didukung oleh data-data yang lengkap dan sesuai fakta yang terjadi. Data harus disusun sedemikian rupa sehingga bias dipercaya dan mudah untuk dipahami (Soegirto, 2012).

Menurut Baharudin, Laporan Pertanggungjawaban adalah suatu dokumen tertulis yang disusun dengan tujuan memberikan laporan tentang pelaksanaan kegiatan dari suatu unit organisasi kepada unit organisasi yang lebih tinggi atau sederajat (Baharudin, 2012).

2.1.5 Website

Website merupakan sebuah halaman yang berada pada World Wide Web (WWW) yang terhubung ke jaringan internet serta menyediakan halaman yang terisi beberapa media seperti text, gambar, audio, video, animasi dan masih banyak yang lainnya. Website memiliki kategori yang bersifat statis maupun dinamis dan semua halaman membentuk suatu rangkaian yang saling terkait (Sutarman, 2003)

2.1.5.1 PHP

Menurut Arief (2011) bahasa pemrograman PHP adalah bahasa *server-side-scripting* yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis. Karena PHP merupakan *server-side-scripting* maka sintaks dan perintah-perintah PHP akan dieksekusi di server kemudian hasilnya akan dikirimkan ke *browser* dengan format HTML. Maka dari itu kode program yang akan di tulis dalam PHP tidak akan terlihat oleh pengguna sehingga keamanan halaman *website* akan terjamin. Selain itu PHP juga di desain untuk membuat halaman *website* yang dinamis, yaitu sebuah halaman *website* yang dapat membuat suatu tampilan berdasarkan perintah terbaru, seperti menampilkan isi *database* ke halaman *website*.

2.1.5.2 MySQLi

Menurut Raharjo (2011) MySQLi merupakan RDBMS (*server database*) yang mengelola *database* dengan cepat, menampung dalam jumlah sangat besar dan dapat diakses oleh banyak *user*. Sedangkan Kadir (2008) mendefinisikan MySQLi sebagai sebuah *software open source* yang digunakan untuk membuat sebuah *database*. Berdasarkan pendapat yang dikemukakan diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa MySQLi adalah suatu *software* atau program yang digunakan untuk membuat sebuah *database* yang bersifat *open source*.

2.1.5.3 Database

Database adalah kumpulan dari catatan-catatan atau potongan dari pengetahuan. Menurut Andri Kristanto mengemukakan pendapatnya bahwa “Basis data adalah kumpulan data, yang dapat digambarkan sebagai aktivitas dari satu atau lebih organisasi yang berelasi” (Kristanto, 2007). Sedangkan menurut pendapat Jogiyanto HM dalam bukunya yang berjudul “Sistem Teknologi Informasi” menyatakan bahwa: Basis data (*database*) adalah kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan lainnya, tersimpan di perangkat keras komputer dan digunakan perangkat lunak untuk memanipulasinya (Jogiyanto, 2005). Menurut Kroenke yang dikutip Endang Multiyaningsih menjelaskan bahwa “Sebuah *database* adalah kumpulan dari catatan terintegrasi yang menggambarkan diri sendiri” (Kroenke, 2011). Sedangkan Deen menjelaskan bahwa:

Kita dapat mendefinisikan basis data sebagai kumpulan data terintegrasi yang digeneralisasi yang terstruktur pada hubungan data alami sehingga menyediakan semua jalur akses yang diperlukan kesetiap unit data untuk memenuhi kebutuhan yang berbeda dari semua pengguna.

Pendapat dua orang ahli di atas oleh Endang Multiyaningsih disimpulkan bahwa makna basis data adalah kumpulan data yang terintegrasi. Sedangkan menurut pendapat Teguh Pramono, menjelaskan bahwa pengertian basis data sebagai berikut: Secara sederhana *database* atau basis data dapat diartikan sebagai pengorganisasian data dengan bantuan komputer yang memungkinkan data dapat diakses dengan mudah dan cepat. Jadi, *database* adalah sebuah tempat dimana semua data berkumpul saling berinteraksi satu dengan yang lainnya (Pramono, 2013).

Berdasarkan beberapa pendapat di atas maka dapat disimpulkan bahwa *Database* adalah kumpulan data yang saling berintegrasi dan tersimpan dalam perangkat keras serta berfungsi untuk keperluan akses pada keperluan yang berbeda-beda.

2.2 Penelitian Terdahulu

Pada penelitian pertama

- Nama : Nur Afifah (2014)
Judul : Sistem Informasi Keuangan Kegiatan Kemahasiswaan Universitas Muhammadiyah Surakarta
- Isi : Dalam penelitiannya membahas pengolahan data dan rekap keuangan yang dilakukan Pengurus Organisasi Mahasiswa untuk mengurangi resiko kerusakan data dan mempermudah pengurus untuk membuat laporan keuangan kegiatan dan bagmawa untuk memberikan poin dan mempermudah pengurus member informasi serta mempermudah untuk mahasiswa pencari informasi. Dalam pengembangan aplikasinya lebih meletakkan system informasi berbasis web karena dengan media tersebut ormawa aka jauh lebih *flexible* dalam mengakses informasi dalam mengakses informasi dimanapun dan kapanpun dengan menggunakan internet.

Pada penelitian kedua

- Nama : Cecep Abdul Aziz (2014)
Judul : Sistem informasi Pembelian dan pengeluaran alat tulis kantor (ATK)
Isi : Membahas tentang pelaporan pembelian dan pengeluaran alat kantor menggunakan aplikasi berbasis dekstop. Memiliki fungsi untuk membantu membuat laporan, menyimpan laporan dan cetak laporan yang pada awalnya.

2.3 Tabel Perbandingan

	Penelitian	Aplikasi		Bahasa pemrograman			Database		Fitur
		Web	Desktop	C#	HTML 4	HTML 5	MySQL	Access	Persetujuan Online
1	Afifah(2014)	√	–	–	√	–	√	–	–
2	Aziz(2014)	–	√	√	–	–	–	√	–
3	Arioman (2019)	√	–	–	–	√	√	-	√

DAFTAR PUSTAKA

- Affah, Nur. 2014.** *Sistem Informasi Keuangan Kegiatan Kemahasiswaan Universitas Muhammadiyah Surakarta*[Skripsi].Surakarta(ID):UniversitasMuhammadiyah Surakarta.
- Apriani, MeyliPratiwi. 2018.** *Pengaruh Keikutsertaan Mahasiswa di Organisasi Kemahasiswaan Terhadap Peningkatan Prestasi Belajar di UIN Syarif Hidayatullah Jakarta*[Skripsi]. Jakarta(ID): Universitas Islam Negeri SyarifHidayatullah.
- Aziz, Cecep Abdul. 2014.** *Sistem Informasi Pembelian dan Pengeluaran Alat Tulis Kantor(ATK)*[TugasAkhir] .Bogor(ID): UniversitasPakuan.
- Dafinci, Febriansyah. 2010.** *Aplikasi Database Karyawan Outsource*[Skripsi]. Jakarta(ID): Universitas Islam Negeri SyarifHidayatullah.
- Fitriyani. 2015.** *Pengembangan Program AplikasiDatabase SistemInformasiMailing Way Buku Agenda BerbasisMicrosoft Access 2010 dan Visual Basic 2012 DalamStandarKompetensiKearsipanKompetensi Dasar Mail Handling*[Skripsi].Yogyakarta(ID):Universitas Negeri Yogyakarta
- Mubarak,MuhammadFathul. 2017.** *AplikasiPelaporanPelayananPublikBerbasisAndroid*[Skripsi]. Makasar(ID): Universitas Islam Negeri Alauddin.
- Rismayati, Salmah F. 2015.** *Aplikasi Pengenalan Resep Makanan Sunda Berbasis Android*[TugasAkhir]. Bogor(ID): UniversitasPakuan.
- Rivai, Imam. 2016.** *Aplikasi Toko Online (E-Commerce) Berbasis PHP dan MySQL*[Skripsi]. Surakarta(ID): Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Rossitawati, Hyedey. 2016.** *Analisis Akuntabilitas Laporan Pertanggungjawaban Alokasi Dana Desa di Wilayah KecamatanKesamben Kabupaten Blitar* [Skripsi]. Malang(ID): Universitas Muhammadiyah Malang.

LAMPIRAN