

**HUBUNGAN ANTARA KETERDEDAHAN PROGRAM
BERITA SELAMAT PAGI INDONESIA METRO TV
TENTANG E-SPORTS DENGAN PERSEPSI PELAJAR SMA
MUHAMMADIYAH 10 SURABAYA**

Skripsi

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Menempuh Gelar Sarjana Ilmu Komunikasi
Universitas Pakuan Bogor**

VISTA AULIA SARI

044 115 326



**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU BUDAYA
UNIVERSITAS PAKUAN
BOGOR
JANUARI 2020**

HALAMAN PENGESAHAN

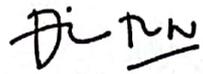
Skripsi yang disusun oleh

Nama : Vista Aulia Sari
NPM : 044115326
Judul : Hubungan Antara Keterdedahan Program Berita Selamat Pagi Indonesia Metro TV Tentang E-Sports Dengan Persepsi Pelajar SMA Muhammadiyah 10 Surabaya

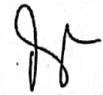
Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar sarjana Ilmu Komunikasi pada program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Budaya, Universitas Pakuan.

DEWAN PENGUJI

Pembimbing I : Dr. David Rizar Nugroho, M.Si.
NIP: 1.0909 048 514


.....

Pembimbing II : Dini Valdiani, M.Si.
NIP: 1.1110 033 517


.....

Pembaca : Dr. Sardi Duryatmo, M.Si.
NIP: 1.0715 022 649


.....

Ditetapkan di :

Tanggal :

Oleh

Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan
Ilmu Budaya,



Dr. Agnes Setyowati, M.Hum.
NIP: 1.0536 088 229



Ketua Program Studi Ilmu
Komunikasi,



Muslim, M. Si.
NIP: 1.0909 048 513

ABSTRAK

Vista Aulia Sari 0441 15 326. 2019. Hubungan Antara Keterdedahan Program Berita Selamat Pagi Indonesia Metro TV Tentang ESPORTS dengan Persepsi Pelajar SMA Muhammadiyah 10 Surabaya. Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Budaya. Program Studi Ilmu Komunikasi, Universitas Pakuan Bogor. Di bawah bimbingan Dr. David Rizar Nugroho, M, Si. Dan Dini Valdiani, M, Si.

Keterdedahan dengan persepsi pelajar SMA Muhammadiyah 10 Surabaya. Merupakan untuk mengetahui perilaku responden yang berkaitan dengan pemenuhan berbagai jenis informasi. Bisa didapat dari berbagai jenis media televisi, media cetak, media radio dan media internet.

E-Sports adalah salah satu yang termasuk dalam kegiatan olahraga, dan kegiatan ini dijadikan sebuah ajang perlombaan yaitu antar nasional maupun internasional. Kegiatan E-Sports sudah diterapkan di beberapa sekolah, salah satunya sekolah SMA Muhammadiyah 10 Surabaya.

Berita merupakan informasi yang semua orang dari berbagai kalangan pasti akan membutuhkannya. Berita akan dikatakan benar-benar berita jika informasi yang disampaikan berisikan suatu kejadian yang baru, penting dan bermakna.

Persepsi pelajar yang dimaksud adalah tanggapan dalam diri responden. Penelitian ini menggunakan dua variabel yaitu variabel hubungan keterdedahan dan variabel persepsi. Teori yang digunakan adalah Teori *Uses and Effect*, hal ini untuk menentukan bahwa penonton dapat menentukan penggunaan media. Media apa saja yang ingin digunakan untuk mendapatkan informasi dan penonton mendapatkan efek apa saja setelah menyaksikan program yang mereka saksikan.

Metodologi penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan deskriptif korelasional. Teknik pengambilan sampel yang digunakan adalah teknik berstrata (*stratified random sampling*) dengan cara membagikan kuesioner kepada 100 siswa di sekolah SMA Muhammadiyah 10 Surabaya. Analisis penelitian ini menggunakan *Rank Spearman* dengan pengukuran Skala yang digunakan adalah *Skala Likert*.

Penelitian ini memiliki hubungan antara keterdedahan (X) dengan persepsi pelajar (Y) SMA Muhammadiyah 10 Surabaya yang memiliki hubungan yang nyata. Hubungan ini terdapat pada indikator X yaitu frekuensi dengan indikator yaitu kognitif, afektif dan konatif. Adapun pada indikator X yaitu durasi dengan indikator Y yaitu kognitif memiliki hubungan yang nyata.

Kata Kunci : *keterdedahan, e-sports, berita, persepsi, dan Uses and Effect .*