

**HUBUNGAN ANTARA INTERAKSI TEMAN SEPERMAINAN
DENGAN CITRA PERTANIAN
(Kasus Interaksi Pemuda Desa Ciasmara Kecamatan Pamijahan
Kabupaten Bogor)**


SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Menempuh Gelar Sarjana Ilmu Komunikasi

**NADIA SALSABILA
0441 15 467**



1119

	PERPUSTAKAAN FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU BUDAYA UNIVERSITAS PAKUAN BOGOR
Terima :	Juli 2020
No. Induk Buku :	040.1119/IX/FLSIB/2020
No Class :	1119 NAD 4 2019
Sumber Buku :	Hadiah

**FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU BUDAYA
PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
BOGOR
FEBRUARI 2019**

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi yang disusun oleh:

Nama : Nadia Salsabila
NPM : 044115467
Judul Skripsi : Hubungan Interaksi Teman Sepermainan dengan Citra Pertanian (Kasus Interaksi Pemuda Desa Ciasmara Kecamatan Pamijahan Kabupaten Bogor)

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi pada Program Studi Ilmu Komunikasi, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Budaya, Universitas Pakuan Bogor.

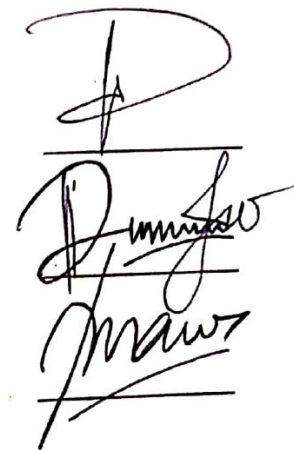
Pembimbing I : Yogaprasta Adi Nugraha, M.Si
NIP. 1.0641 025 628

Pembimbing II : Roni Jayawinangun, SE, M.Si
NIP. 1.0616 049 757


Pembaca : Imani Satriani, M.Si
NIP. 1.0616 049 763

Ditetapkan di : Bogor

Tanggal : 22 Februari, 2019



Dekan Fakultas



Dr. Agnes Setyowati H, M. Hum
NIP : 1.0295 006 229



Ketua Program Studi



Muslim, M. Si
NIP : 1.0909 048 513

ABSTRAK

Nadia Salsabila, NPM 044115467, HUBUNGAN ANTARA INTERAKSI TEMAN SEPERMAINAN DENGAN CITRA PERTANIAN (Kasus Interaksi Pemuda Desa Ciasmara Kecamatan Pamijahan, Kabupaten Bogor). Dibimbing oleh Yogaprasta Adi Nugraha, M.Si dan Roni Jayawinangun, SE, M.Si

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana hubungan antara Interaksi Teman Sepermainan dengan Citra Pertanian di Desa Ciasmara. Pada penelitian ini terdapat 126 orang responden yang memiliki usia 13-24 tahun, dengan menggunakan metode penelitian kuantitatif deskriptif-korelasional. Pengolahan data menggunakan program SPSS versi 23, uji validitas menggunakan rumus *Product Moment Pearson*, sementara itu uji reliabilitas menggunakan rumus *Alpha Cronbach*. Pengolahan data X1, X2, dan Y dilakukan dengan menggunakan rumus Rank Spearman untuk data yang bersifat skala ordinal dan rumus Chi-Square untuk data yang bersifat skala nominal. Penelitian ini menggunakan teori Sistem Ekologi Manusia yang diciptakan oleh Brofenbrenner (1981), melalui teori ini dapat ditarik kesimpulan bahwa manusia merupakan makhluk sosial yang tidak dapat hidup sendiri melainkan sangat bergantung dengan orang lain dan lingkungan sekitar, maka dari itu pada penelitian ini peneliti ingin melihat apakah terdapat hubungan antara Interaksi Teman Sepermainan dengan Citra Pertanian di Desa Ciasmara. Berdasarkan hasil uji deskriptif variabel (Y) yakni Citra Pertanian Desa Ciasmara, menunjukkan hasil yang positif dilihat dari rata-rata skor yang dominan menempati kategori Setuju. Pada hasil uji hubungan antar variabel, indikator usia pada variabel (X1) memiliki hubungan yang nyata terhadap persepsi pemuda mengenai citra pertanian dan memiliki hubungan yang sangat nyata dengan motivasi pemuda untuk bertani. Pada variabel (X1) indikator tingkat pendidikan dapat dilihat memiliki hubungan yang sangat nyata terhadap indikator kognisi dan motivasi dari variabel (Y). Pada uji hubungan antara variabel (X2) Interaksi Teman Sepermainan dengan (Y) Citra Pertanian Desa Ciasmara memiliki hubungan yang nyata terhadap indikator kognisi atau pengetahuan pemuda, dan memiliki hubungan yang sangat nyata terhadap indikator afeksi, indikator motivasi dan indikator sikap. Hasil penelitian menunjukkan bahwa interaksi dengan teman sepermainan di bidang pertanian memiliki hubungan dengan pandangan pemuda desa terhadap citra pertanian di Desa Ciasmara. Semakin sering intensitas pemuda untuk berinteraksi dengan teman sepermainan di bidang pertanian maka akan memunculkan pandangan yang positif terhadap citra pertanian di Desa Ciasmara.

Kata Kunci: *Interaksi Teman Sepermainan, Pertanian.*