

# **SKRIPSI**

## **PENERAPAN ANALISIS SENTIMEN PADA *GAME MOBILE* MENGGUNAKAN ALGORITMA *K NEAREST NEIGHBOUR***

**Disusun Oleh :**

**Yosia Frederik Haholongan 065115443**



**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS PAKUAN BOGOR  
2019**