

**PENGARUH TERPAAN DRAMA KOREA TERHADAP PERILAKU  
IMITASI REMAJA  
(STUDI KASUS DI KOMUNITAS PENDITA KOREA "GAROSU CIRCLE")**

**SKRIPSI**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh  
Gelar Sarjana Ilmu Komunikasi  
Universitas Pakuan**

**Disusun Oleh:  
ALVI FIRDAH FAUZYAH  
044115278**



**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI  
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU BUDAYA  
UNIVERSITAS PAKUAN  
BOGOR  
MEI 2021**

# HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi yang disusun oleh:

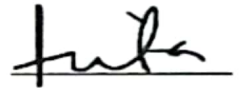
Nama : Alvi Firdah Fauzyah  
NPM : 044115278  
Judul : Pengaruh Terpaan Drama Korea Terhadap Perilaku Imitasi Remaja  
(Studi Kasus di Komunitas Pecinta Korea "Garosu Circle")

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Peuguji dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi pada Program Studi Ilmu Komunikasi, Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Budaya Universitas Pakuan Bogor.

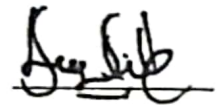
## DEWAN PENGUJI

Menyetujui

Pembimbing I : Tiara Puspaindra, M.Si  
NIK. 1.0815 033 671



Pembimbing II : Muslim.M.Si  
NIK: 1 0909 048 513



Pembaca : Mariana R.A Siregar, M.I.Kom  
NIK. 1.1211 053 566



Ditetapkan di : Bogor  
Tanggal: : 10 Mei 2021

Dekan Fakultas  
Ilmu Sosial dan Ilmu Budaya



Dr. Henny Suharyati, M.Si  
NIK : 1.9600 607.199009.2.001



Ketua Program Studi



Dr. Dwi Rini S. Firdaus, M.Comn  
NIK. 1.0113 001 607

## ABSTRAK

**ALVI FIRDAH FAUZYAH, 2015. Pengaruh Terpaan Drama Korea Terhadap Perilaku Imitasi Remaja (Studi Kasus di Komunitas Pecinta Korea “Garosu Circle”).** Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Budaya, Program Studi Ilmu Komunikasi, Universitas Pakuan Bogor. Di bawah bimbingan: **Tiara Puspanindra dan Muslim.**

Penelitian ini bertujuan untuk mengidentifikasi pengaruh terpaan drama korea terhadap perilaku imitasi remaja, mendeskripsikan pengaruh yang ditimbulkan remaja di dalam komunitas pecinta korea Garosu Circle setelah menonton drama Korea. Salah satunya pengaruh terhadap perilaku imitasi. Penelitian ini menggunakan satu variabel bebas dan satu variabel terikat. Variabel bebas dalam penelitian ini yaitu terpaan. indikator yang digunakan untuk menggambarkan variabel terpaan adalah jenis media, frekuensi, dan durasi. Sedangkan variabel terikat dalam penelitian ini yaitu Perilaku Imitasi, indikator yang digunakan yaitu minat, sikap, dan hal yang ditiru. Penelitian ini dilaksanakan pada komunitas pecinta korea Garosu Circle pada bulan Januari 2020. Penelitian ini menggunakan Teknik sampling jenuh, artinya seluruh anggota populasi penelitian terpilih sebagai responden penelitian dengan jumlah total anggota komunitas sebanyak 100 orang. Teknik pengambilan data yang digunakan adalah kuisisioner dan wawancara untuk mendukung jawaban dari kuisisioner. Teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah analisis data statistic. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa terdapat pengaruh yang signifikan antara terpaan drama korea terhadap perilaku imitasi remaja Garosu Circle.

***Kata Kunci : Pengaruh, Terpaan Media, Remaja, Perilaku Imitasi.***