

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
BERBASIS KOMIK 3D *PAGE FLIP* UNTUK
MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PESERTA
DIDIK**

Skripsi

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan

Mentari Rizky

036116008



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BIOLOGI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PAKUAN**

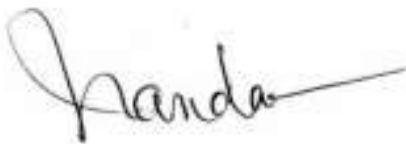
2020

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik 3D *Page Flip* Untuk Meningkatkan Hasil belajar Peserta Didik
Peneliti : Mentari Rizky
NPM : 036116008

Disetujui oleh :

Pembimbing,



Dr. Nandang Hidayat, M.Pd.
NIP. 196007081984031001

Pembimbing,



M. Taufik Awaludin, M.Pd.
NIK. 10116001683

Diketahui oleh :

Dekan FKIP

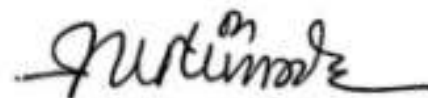
Universitas Pakuan,



Drs. Deddy Sofyan, M.Pd.
NIP. 195601081986011001

Ketua Program Studi

Pendidikan Biologi



Dr. Surti Kurniasih, M.Si.
NIP. 196208311986012001

Tanggal Lulus : 30 Juli 2020

ABSTRAK

Mentari Rizky. 036116008. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik 3D *Page Flip* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. Skripsi. Universitas Pakuan. Bogor. Di bawah bimbingan Dr. Nandang Hidayat, M.Pd., dan Muhammad Taufik Awaludin, M.Pd.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran komik 3D *page flip* sebagai sarana pendukung pembelajaran biologi serta membantu siswa mencari sumber bacaan alternatif materi sistem reproduksi dalam meningkatkan hasil belajar aspek kognitif siswa. Penelitian ini merupakan *Research and Development* model 4D (*Define, Design, Development and Dissemination*) yang dilaksanakan mulai Januari hingga Juni 2020. Populasi penelitian ini adalah siswa kelas XI MIPA di SMA Al-Minhaj Bogor tahun akademik 2019/2020. Sampel penelitian yaitu kelas XI MIPA 2. Hasil penelitian menunjukkan bahwa desain komik 3D *page flip* dalam pembelajaran biologi pada materi sistem reproduksi dengan nilai rata-rata *pretest* siswa lebih rendah dibandingkan dengan nilai rata-rata *posttest*. Hasil belajar kognitif siswa pada *posttest* pun mencapai nilai 79,67, atau lebih tinggi dari batas KKM, yaitu sebesar 75. Berdasarkan nilai validasi oleh ahli yaitu 94,2% (valid) dan hasil dari angket respon siswa mendapat respon positif yaitu 79,67%. Hasil analisis N-gain diperoleh rata-rata sebesar 0,58 (sedang) sehingga media pembelajaran komik 3D *page flip* materi sistem reproduksi valid serta secara signifikan efektif dapat meningkatkan hasil belajar siswa. Penggunaan komik 3D *page flip* terbukti efektif digunakan dalam pembelajaran biologi ditandai dengan adanya peningkatan hasil belajar yang berarti pada ranah kognitif.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Komik 3D *Page Flip*, Sistem Reproduksi, Hasil Belajar.