

SKRIPSI

Aplikasi *Game* Edukasi Sebagai Media Pembelajaran Sekolah Taman Kanak – Kanak Menggunakan Metode *Finite State Machine* Berbasis Android

Oleh

Aulia Awaluddin Ikhsan

065118087



**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER FAKULTAS
MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN**

ALAM UNIVERSTIAS PAKUAN

BOGOR

2022

SKRIPSI

Aplikasi *Game* Edukasi Sebagai Media Pembelajaran Sekolah Taman Kanak – Kanak Menggunakan Metode *Finite State Machine* Berbasis Android

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Komputer Jurusan Ilmu Komputer
Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

Oleh

Aulia Awaluddin Ikhsan

065118087



**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER FAKULTAS
MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN**

ALAM UNIVERSTIAS PAKUAN

BOGOR

2022