

DAFTAR PUSTAKA

- Amrullah, A. Z & K. E. Saputro.** 2019. Analisis dan Perancangan Kamus Interaktif Bahasa Isyarat Indonesia dengan *Speech Recognition*. *Jurnal BITE*. 01(02): 110-115.
- Angkoso, C. V, M. Fuad & D. R. Hadiwineka.** 2016. Pengenalan Abjad Sistem Isyarat Bahasa Indonesia (SIBI) Berbasis Kamera *Depth*. *Jurnal Ilmiah LINK*. 24 (21): 1-6.
- Annisa, A.,N. Hiron & M. A. K. Anshary.** 2017. Rancang Bangun Aplikasi Konversi Bahasa Isyarat Ke Abjad Dan Angka Berbasis *Augmented Reality* Dengan Teknik *3D Object Tracking*. *Jurnal Informatika*. 02 (01): 25-29.
- Arifitama, B. & S. D. H. Permana.** 2015. Pemanfaatan *Augmented Reality* Pada Produk Buku Sebagai Pengenalan Huruf Alfabet Untuk Usia Dini. *Jurnal SEMNASTEKNOMEDIA*. 03 (01): 5-9.
- Gusman, R. & M. E. Apriyani.** 2016. Analisis Pemanfaatan Metode *Markerless User Defined Target* Pada *Augmented Reality* Sholat Shubuh. *Jurnal INFOTEL* 08 (01): 4-70.
- Hapsari, N. D., A. J. E. Toenlio & Y. Soepriyanto.** 2018. Pengembangan *Augmented Reality* Video Sebagai Suplemen Pada Modul Bahasa Isyarat. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*. 01 (03): 185-194.
- Khairullah, B. Soedijono & H. A. Fatta.** 2017. Mapengukuran Kualitas Sistem Informasi Inventaris Aset Universitas Muhammadiyah Bengkulu Menggunakan Metode Mccall. *Jurnal Informasi Interaktif*. 02 (02): 84-92.
- Liliwari, A.** 2017. Komunikasi Antarpersonal. Ed Ke-1. Prenada Media Group, Jakarta.
- Mustaqim, I & N. Kurniawan.** 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality*. *Jurnal Edukasi Elektro*. 01 (01): 36-48.
- Sugianto, N. & F. Samopa.** 2015 Analisa Manfaat Dan Penerimaan Terhadap Implementasi Bahasa Isyarat Indonesia Pada Latar Belakang Komplek Menggunakan Kinect Dan Jaringan Syaraf Tiruan (Studi Kasus SLB Karya Mulia 1). *Jurnal Informatika dan Sistem Informasi*. 01 (01): 56-71.
- Sutopo, H.** 2012. Pengembangan Evaluasi Pembelajaran Berbasis Multimedia Dengan Flash PHP Dan MySql. *Jurnal Informatika*. 11 (01): 1-7.
- Yanto, D. T. P.** 2019. Praktikalitas Media Pembelajaran Interaktif Pada Proses Pembelajaran Rangkaian Listrik. *Jurnal Inovasi Vokasional dan Teknologi*. 19 (01): 75-82.
- Yuliana, A., Asih, N. K.** 2019. Pengenalan Kode Bahasa Isyarat Abjad Tunarungu Dengan Memanfaatkan *Augmented Reality* 3D (Studi Kasus Slb-B Prima Bhakti Mulia). *Jurnal TEDC*. 13 (03): 219-227.