

BUDAYA SHUUDAN SHUGI DALAM ANIME NEW GAME

SKRIPSI

MUHAMMAD BANI WASTUKENCANA

NPM 043114011



PROGRAM STUDI SAstra JEPANG
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU BUDAYA
UNIVERSITAS PAKUAN
BOGOR

AGUSTUS 2019

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi yang disusun oleh

Nama : Muhammad Bani Wastukencana

NPM : 043114011

Judul : *Budaya Shuudan Shugi dalam Anime New Game*

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Sastra pada Program Studi Sastra Jepang Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Budaya, Universitas Pakuan.

DEWAN PENGUJI

Pembimbing I : Rina Fitriana, M.Hum.
NIK. 10800035368



Pembimbing II : Helen Susanti, M.Si.
NIK. 10107023479



Pembaca : Paramitha Winny Hapsari, M.Si.
NIK. 10616048755

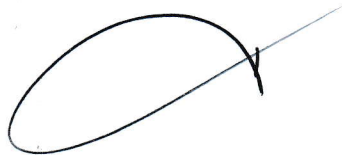


Ditetapkan di : Bogor.

Tanggal : Agustus 2019

Oleh

Dekan,



Dr. Agnes Setyowati, M.Hum.
NIK. 50536008229

Ketua Program Studi,



Helen Susanti, M.Si.
NIK. 10107023479

ABSTRAK

MUHAMMAD BANI WASTUKENCANA. 043114011. 2014. Budaya *Shuudan Shugi* dalam *Anime New Game*. Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Budaya, Program Studi Sastra Jepang, Universitas Pakuan Bogor. Di bawah bimbingan: Rina Fitriana, M.Hum dan Helen Susanti, M.Si.

Shuudan Shugi merupakan salah satu budaya Jepang, yang mempunyai sifat terikat pada kelompoknya. Mempunyai nilai kebersamaan yang kuat sebagai akibat dari merasa dan menjadi bagian dari kelompoknya. Serta mengutamakan individu sebagai bagian dari suatu kelompok masyarakat dibandingkan dengan sebagai sebuah personal. Penulisan skripsi ini bertujuan untuk mengetahui budaya *Shuudan Shugi* di Jepang, dan juga untuk mengetahui dampak positif dan negatif yang diakibatkan oleh budaya *Shuudan Shugi* itu.

Penulisan skripsi menggunakan metode visual yang dibantu dengan studi pustaka terhadap korpus penelitian, yaitu *Anime New Game*. Untuk mengetahui budaya *Shuudan Shugi* apa saja yang terjadi di *Anime New Game*, serta dampak apa saja yang dihasilkan dari budaya tersebut.

Dalam penulisan skripsi ini dapat disimpulkan bahwa memang terjadi budaya *Shuudan Shugi* di Jepang, dimulai dari TK (Taman kanak-kanak), sekolah, hingga jenjang pekerjaan, dan budaya *Shuudan Shugi* yang terjadi di dalam *Anime New Game* tersebut adalah *Shuudan Ishiki*, *Shuudan Shikou* dan *Shuudan Seikatsu*. Dan penulis menemukan dampak positif dan negatif yang ditimbulkan dari budaya *Shuudan Shugi* tersebut.

Kata kunci: *Shuudan Shugi*, *Anime New Game*,