

DAFTAR PUSTAKA

A. Peraturan dan Perundang-undangan

- Indonesia. *Undang-Undang tentang Perubahan Kedua Atas Undang-Undang Nomor 8 Tahun 1983 Tentang Pajak Pertambahan Nilai Barang dan Jasa dan Pajak Penjualan Atas Barang Mewah*. UU Nomor 18 Tahun 2000. LN No. 128 Tahun 2000 TLN No. 3986.
- _____. *Undang-undang tentang Perubahan Ketiga Atas Undang-undang Nomor 6 Tahun 1983 tentang Ketentuan Umum dan Tata Cara Perpajakan*. UU Nomor 28 Tahun 2007, LN No. 85 Tahun 2007. TLN No. 4740
- _____. *Undang-Undang tentang Informasi dan Transaksi Elektronik*. UU Nomor 11 Tahun 2008. LN No.58. Tahun 2008 TLN No. 4843
- _____. *Undang-Undang Tentang Hak Cipta*, UU No.28 Tahun 2014 Ln No.266 Tahun 2014, TLN No.5599
- _____. *Undang-Undang Tentang Perubahan atas Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik* UU Nomor 19 Tahun 2016. LN No.251 Tahun 2016 TLN No.5952.
- _____. *Undang-Undang tentang Harmonisasi Peraturan Perpajakan*. UU Nomor 7 Tahun 2021. LN No. 246 Tahun 2021 TLN No. 6736.
- _____. *Peraturan Menteri Keuangan tentang Pajak Pertambahan Nilai dan Pajak Penghasilan Atas Transaksi Perdagangan Aset Kripto*. Permenkeu Nomor 68 Tahun 2022. BN No. 368 Tahun 2022

B. Buku

- Akuntan, S. Munawir, *Perpajakan*. Yogyakarta: Liberty 1992.
- Ayza, Bustamar. *Hukum Pajak Indonesia*. Jakarta: Kencana, 2017.
- Faulidi, Haris. *Transaksi Bisnis E-Commerce*. Yogyakarta:Magistra Insania Press, 2004.

- Husni, Frieda Hasbullah, *Hukum Kebendaan Perdata, Hak-hak yang Memberi Kenikmatan*. Jakarta : Ind-Hill-Co, 2005.
- Kustiawan, Andi Arif dan Andy Whidiya Bayu Utomo. *Jangan suka game online: pengaruh game online dan tindak pencegahan*. Magetan: AE Media Grafika, 2019.
- Makarim, Edmon. *Kompilasi Hukum Telematika*. Jakarta : Raja Grafindo Persada, 2004.
- Mardiasmo. *Perpajakan*. Yogyakarta: Andi Offsite, 2003.
- Muhammad, Abdulkadir, *Hukum Perdata Indonesia*. Bandung : Citra Aditya Bakti, 2014.
- Purbo, Onno W dan Aang Arif Wahyudi. *Mengenal e-Commerce*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2001.
- Resmi, Siti. *Perpajakan ,Teori dan Kasus*. Jakarta: Salemba Empat, 2019.
- Setiawan, R. *Pokok-Pokok Hukum Perikatan*. Bandung: Binacipta, 1987.
- Soekanto, Soerjono dan Sri Mamudji. *Penelitian Hukum Normatif Suatu Tinjauan Singkat*. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2003.
- Soemitro, Rochmat Soemitro. *Dasar-Dasar Hukum Pajak dan Pajak Pendapatan 1944*. Bandung: Eresco, 1977.
- Soemitro, Roni Hanitjo. *Metode Penelitian Hukum dan Jurimetri*. Jakarta: Ghalia Indonesia, 1982.
- Subekti,R dan Tjitrosudibio. *Kitab Undang- Undang Hukum Perdata (burgerlijk wetboek)*. Jakarta: Pradnya Paramita. 2009.
- Sukardji, Untung. *Pajak Pertambahan Nilai*. Jakarta: Grafindo Persada, 1999.
- Sutedi, Adrian. *Hukum Pajak dan Retribusi Daerah*. Bogor: Ghalia Indonesia 2008.
- Ustadiyanto, Ryeke. *Framework e-commerce*. Yogyakarta, Andi Offset, 2001.

C. Lainnya

Anonim, <https://id.techinasia.com/talk/real-money-trading-rmt-di-dalam-game-online-baik-atau-buruk-benar-atau-salah>, diakses pada 8 Januari 2023 pukul 02.20 WIB.

Anonim, <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2022/02/16/jumlah-gamers-indonesia-terbanyak-ketiga-di-dunia>, diakses pada tanggal 10 Januari 2023, pukul 18.04 WIB.

Anonim, <https://fiskal.kemenkeu.go.id/fiskalpedia/2021/07/13/173618726358430-pajak-pertambahan-nilai-ppn>, diakses pada 10 Januari 2023, pukul 21.02 WIB.

Anonim, <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-server>, diakses pada 12 Februari 2023 pukul 16.55 WIB.

Anonim, <https://ruangpengetahuan.co.id/pengertian-game-online/> diakses pada tanggal 12 April 2023 pukul 18.29 WIB.

Anonim, <https://idmetafora.com/news/read/926/Mari-Kita-Bahas-Lebih-Dalam-Tentang-Game-Online.html> diakses pada tanggal 12 april 2023 pada pukul 21.30 WIB.

Anonim, <https://jalantikus.com/gadgets/17-genre-di-games-yang-wajib-diketahui-orang-awam/> diakses pada 13 April 2023 pukul 07.04 WIB.

Anonim, <https://akhdian.net/2012/07/05/jenis-jenis-game-online/> diakses pada 13 April 2023 pukul 09.02 WIB.

Anonim, <https://dailysocial.id/post/mengenal-game-online-pengertian-industri-sejarah-hingga-jenisnya#:~:text=Game%20online%20pertama%20kali%20muncul,2%20dengan%20grafis%20minimal%203D.>, diakses pada tanggal 12 april 2023 pukul 21.36 WIB.

Anonim, <https://id.techinasia.com/6-toko-game-digital-yang-wajib-kamu-ketahui/>, diakses pada 14 april 2023 pukul 16.02 WIB.

Anonim, <https://kbbi.web.id/akun> diakses pada 15 april 2023 pukul 14.11 WIB.

Anonim, <https://fiskal.kemenkeu.go.id/fiskalpedia/2021/07/13/173618726358430-pajak-pertambahan-nilai-ppn> diakses pada 15 Mei 2023 pada pukul 20.43 WIB

Anonim, <https://www.pajak.go.id/id/objek-ppn> , diakses pada 16 mei 2023 pada pukul 14.59 WIB

Bamai Uma, <https://bamai.uma.ac.id/2022/08/29/pengertian-client-server>, diakses pada 12 Februari 2023 pukul 16.57 WIB

Bartle, Richard A. *Pitfalls Of Virtual Property*. The Termis Group white paper, 2004

Fairfield, Joshua A.T. *Virtual Property*, Bloomington: Indiana University School Of Law, 2005

H., Isep Insan & Tisha Nidia Maghijn. *PENERAPAN PENGAMPUNAN PAJAK (TAX AMNESTY) DI INDONESIA BERDASARKAN UNDANG-UNDANG NOMOR 11 TAHUN 2016 BESERTA PERMASALAHANNYA*. Pakuan Law Review : 2018

Muhammad Farhan, <https://muhfarhanblog.wordpress.com/2017/03/10/my-biografi/#more-46>, diakses pada 12 april 2023 pukul 23.57 WIB.

Purwanta, Mahendra Adi. *Analisis Yuridis Terhadap Transaksi Atas Kebendaan Virtual Pada Penyelenggaraan Permainan Online*. Depok: Fakultas Hukum Universitas Indonesia, 2012

Ruth Hasiana Menda Nainggolan, <https://rewangrencang.com/virtual-property-dalam-hukum-kebendaan/#:~:text=Menurut%20Joshua%20A.T.,yang%20ada%20di%20dunia%20nyata> , diakses pada 12 Februari 2023 pukul 18.26 WIB